***SADRŽAJ***

**1. Uvod 3**

1.1. Rezime 3

1.2. Namena dokumenta i ciljna grupa 3

1.3. Reference 3

1.4. Otvorena pitanja 3

**2. Scenario upotrebe 4**

2.1. Kratak opis 4

2.2. Preduslovi 4

2.3. Postuslovi 4

2.3.1. Uspeh 4

2.3.2. Neuspeh 4

2.4. Aktori 4

2.5. Ulaz/Izlaz 4

2.6. Tok događaja 5

2.6.1. Glavni scenario uspeha 5

2.6.2. Alternativni scenario 5

**SPISAK IZMENA**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Mesta izmene** | **Autor** |
| **05.03.2018.** | 1.0 | Osnovna verzija | Miodrag Milošević |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**1. Uvod**

1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri uređivanju naloga.

1.2. Namena dokumenta i ciljna grupa

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3. Reference

1. Projektni zadatak

2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

1.4. Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **R.BR** | **Opis** | **Rešenje** |
|  |  |  |
|  |  |  |

**2. Scenario upotrebe**

2.1. Kratak opis

Korisnik može da odredjene informacije o sebi koje se prikazuju na njegovom javnom profilu menja, kao i opšte podatke o svom nalogu, poput promene šifre, e-mail-a i slično.

2.2. Preduslovi

1. Korisnik mora biti ulogovan.

2.3. Postuslovi

2.3.1. Uspeh

1. Korisnik je uspešno promenio neki(e) podatak(ke) o sebi.

2.3.2. Neuspeh

1. Poruka o neuspehu sa potencijalnim razlogom (poruka greške).

2.4. Aktori

1. Korisnik

2.5. Ulaz/Izlaz

* Potrebni podaci koji se menjaju
* ? Poruka o uspehu
* ? Poruka o neuspehu

2.6. Tok događaja

2.6.1. Glavni scenario uspeha

1. Aktor otvara dijalog za uredjivanje informacija o sebi

2. Klijent otvara dijalog za uredjivanje informacija o sebi

3. Aktor unosi podatak za promenu

4. Aktor potvrdjuje unos

5. Klijent šalje serveru promenjene podatke

6. Server prihvata i menja podatke u bazi

7. Server vraća odgovor klijentu

2.6.2. Alternativni scenario

4.- Aktor klikce na dugme reset

4.1- Izlazi se iz SSU-a